



Fundusze Europejskie  
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



## Regulamin Konkursu

**"Kujawsko-Pomorskie Mistrzostwa Menedżerskie. Turniej przedsiębiorczości społecznej"**  
z dn. 10.04.2024r.

Organizatorem konkursu jest **Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Toruniu**.

Realizatorem konkursu jest REVAS Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie.

Konkurs jest realizowany w ramach projektu Regionalnego Ośrodka Polityki Społecznej w Toruniu pt. „Koordynacja spójnej polityki społecznej Kujaw i Pomorza” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027, Działanie 04.13 Wysokiej jakości system włączenia społecznego.

### I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół ponadpodstawowych.
2. Terytorialny zasięg Konkursu: wojewódzki.
3. Podstawowe obowiązki organizatorów i uczestników Konkursu wynikają z niniejszego Regulaminu.
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.
5. Konkurs realizowany jest z wykorzystaniem symulacji biznesowej Revas: Agencja eventowa

### II. Cel Konkursu

Celem konkursu **"Kujawsko-Pomorskie Mistrzostwa Menedżerskie. Turniej przedsiębiorczości społecznej"** jest:

- upowszechnienie wiedzy o ekonomii społecznej wśród młodzieży, ich nauczycieli, opiekunów, wychowawców,
- wzrost wiedzy na temat wykluczenia społecznego (pojęcie, przyczyna i skutki wykluczenia społecznego, przełamanie stereotypu osoby wykluczonej)
- przekazanie wiedzy na temat wartości i zasad przedsiębiorczości społecznej, jako narzędzia przeciwdziałającego nierównościom społecznym,

- rozumienie istoty przedsiębiorczości społecznej oraz podstawowych zasad funkcjonowania przedsiębiorstwa społecznego,
- kształtowanie kompetencji przedsiębiorczych wśród uczniów szkół ponadpodstawowych,
- stworzenie u młodzieży możliwości szlachetnego współzawodnictwa w rozwijaniu uzdolnień i zainteresowań

### **III. Organizatorzy Konkursu**

1. Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Toruniu

### **IV. Realizator konkursu**

2. Revas sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie ([www.revas.pl](http://www.revas.pl))

### **IV. Organizacja Konkursu**

1. W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie szkół ponadpodstawowych z obszaru województwa kujawsko-pomorskiego.
2. Konkurs polega na grywalizacji z wykorzystaniem symulatora biznesowego w formie zdalnej.
3. Konkurs składa się z Konferencji otwierającej i dwóch etapów rozgrywek:
  - Etap I – Konferencja otwierająca konkurs (on-line) - 15.05. 2024
  - Etap II - rozgrywka eliminacyjna on-line - 20.05 - 13.06 2024
  - Etap III - rozgrywka finałowa (stacjonarnie) - 19.06.2024

### **V. Rekrutacja do Konkursu**

**Termin rekrutacji: 10.04.2024 r. – 10.05.2024 r.**

1. Do udziału w konkursie szkoła zgłasza 3-osobowy Zespół wraz z nauczycielem (opiekunem zespołu) podając z jakiego typu szkoły pochodzi zespół (liceum ogólnokształcące, technikum, branżowa szkoła I stopnia).
2. Szkoła prowadząca kształcenie w formie zespołu szkół (liceum ogólnokształcące, technikum, branżowa szkoła I stopnia) może zgłosić maksymalnie 9 zespołów; 2 zespoły główne i 1 rezerwowego zespół z każdej jednostki.
3. Warunkiem zakwalifikowania szkoły do konkursu jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego przez nauczyciela na stronie internetowej projektu:  
<https://revas.pl/kpmm/> W formularzu należy podać dane: opiekuna, członków zespołu oraz szkoły.
4. O zakwalifikowaniu szkoły do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń.

5. Nauczyciel jest zobowiązany do uzyskania zgody na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych uczestników lub ich rodziców/opiekunów prawnych przed ich zgłoszeniem. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestników przez Organizatora konkursu zostanie potwierdzone również drogą elektroniczną (e-mail) na adres poczty wskazany w zgłoszeniu.
6. Zgłoszenie zostanie potwierdzone drogą elektroniczną (e-mail).
7. Po zakończonym etapie rekrutacji zostanie stworzona lista szkół zakwalifikowanych do konkursu.
8. Wyniki rekrutacji zostaną umieszczone na stronie konkursu oraz przekazane do nauczycieli drogą mailową.
9. W trakcie rozgrywki nauczyciel ma prawo zmienić skład zespołu, o czym zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Organizatora. W przypadku konieczności zmiany nauczyciela (opiekuna zespołu) szkoła zobowiązana jest niezwłocznie poinformować Organizatora.
10. W przypadku braku aktywności zespołu (niepodejmowanie decyzji w określonych terminach), Zespół zostanie usunięty z Konkursu o czym pisemnie (e-mail) zostanie poinformowana dyrekcja szkoły.

## **VI. Przebieg Konkursu**

### **Etap I - Konferencja otwierająca konkurs (on-line)**

#### **1. Termin konferencji: 15 maja 2024r.**

1. Opiekunowie i wraz ze swoimi zespołami zgłoszonymi do Konkursu biorą udział w etapie I, podczas którego zostaną zapoznani:
  - z założeniami i zasadami konkursu,
  - działaniem symulacji: Agencja eventowa,
  - z tematem przedsiębiorczości społecznej i społecznie odpowiedzialnego biznesu.
2. Podczas konferencji uczniowie rozegrają 2 rundy symulacji pod okiem doświadczonego trenera.
3. Każdy zespół w czasie konferencji musi mieć do dyspozycji komputer z dostępem do Internetu.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany w wyjątkowych sytuacjach terminu konferencji.

5. Konferencja odbywa się o-nline za pośrednictwem platformy komunikacyjnej. Wszystkie szczegółowe informacje dotyczące konferencji on-line zostaną przekazane e-mailem opiekunom zakwalifikowanych zespołów uczniowskich.

## **Etap II – rozgrywka eliminacyjna (on-line)**

1. **Czas trwania rozgrywki: 4 tygodnie (od 15 maja – 13 czerwca 2024r.).**
2. Na czas trwania eliminacji każdej szkole biorącej udział w konkursie udostępniona zostanie licencja dostępu do symulacji z ograniczonym dostępem ze względu na branżę i liczbę użytkowników.
3. W ramach rozgrywki zespoły uczniowskie będą podejmować decyzje 7 rundach. 8 runda będzie rundą wynikową.
4. Uczniowie w ramach konkursu rywalizować będą na niezależnych rynkach.
5. Szczegółowy harmonogram rund decyzyjnych (od 3-7) zostanie przekazany zespołom przed rozpoczęciem etapu II.
6. W trakcie trwania rozgrywki zostaną wyznaczone godziny konsultacji on-line z Certyfikowanym Trenerem Branżowych Symulacji Biznesowych.
7. Zespoły będą oceniane na podstawie skumulowanej karty wyników.
8. W przypadku zespołów, które mają wynik działalności 0, pod uwagę będzie brany wynik ekonomiczny wirtualnej firmy.
9. W rozgrywce eliminacyjnej zostanie wyłonione 8 najlepszych zespołów, które zakwalifikują się do rozgrywki finałowej konkursu.

## **Etap III – rozgrywka finałowa (Toruń)**

1. **Czas trwania rozgrywki finałowej: 1 dzień (19.06 2024).**
2. Rozgrywka finałowa będzie oparta na tej samej wersji symulacji biznesowej, zmianie ulegnie poziom trudności rozgrywek.
3. Szczegółowy harmonogram rund decyzyjnych zostanie przekazany zespołom przed rozpoczęciem etapu III.
4. Zespoły w ramach Konkursu rywalizować będą na jednym rynku.
5. Każdy Zespół powinien uczestniczyć w rozgrywce finałowej pod opieką swojego nauczyciela - opiekuna. W trakcie rozgrywki finałowej uczniowie podejmują decyzje samodzielnie bez pomocy opiekuna. Opiekun nie może pomagać członkom zespołu ani wpływać na podejmowane decyzje.

6. Każdy Zespół w czasie rozgrywki finałowej musi mieć do dyspozycji komputer z dostępem do Internetu.
7. Zespół **nie może** zmienić swojego składu podczas rozgrywki finałowej.
8. Zespół może wziąć udział w rozgrywce finałowej w niepełnym składzie (min. 2 członków Zespołu, który został zgłoszony do Konkursu na etapie rekrutacji).
9. W przypadku odmowy udziału zespołu w finale, do rozgrywki finałowej zostanie zaproszony kolejny zespół z rankingu.
10. Zespoły będą oceniane na podstawie skumulowanej karty wyników.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do przełożenia terminu rozgrywki finałowej w momencie wystąpienia problemów technicznych po stronie organizatora uniemożliwiających przeprowadzenie finału w wyznaczonym terminie.
12. Po zakończeniu ostatniej rundy decyzyjnej zostaną ogłoszone wyniki rozgrywki finałowej, zostaną wręczone nagrody i dyplomy dla zwycięzców.

## **VII. Nagrody**

1. Dla finalistów konkursu przewidziane są dyplomy.
2. Zwycięzcy konkursu (uczniowie, którzy zajmą I miejsce) otrzymają bony podarunkowe o wartości 700,00 zł dla każdego uczestnika.
3. Uczniowie, którzy zajmą II miejsce otrzymają bony podarunkowe o wartości 500,00 zł dla każdego uczestnika.
4. Uczniowie, którzy zajmą III miejsce otrzymają bony podarunkowe o wartości 300,00 zł dla każdego uczestnika.
5. Opiekunowie zespołów uczniowskich otrzymają książki oraz drobny sprzęt elektroniczny.
6. Zwycięska szkoła otrzyma Pakiet Basic Symulacji Biznesowych REVAS - Zarządzanie firmą na 1 rok.
7. Wszyscy pozostali uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy w wersji elektronicznej do indywidualnego wydruku, które zostaną rozesłane pocztą elektroniczną.

## **VIII. Dane osobowe**

- Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu "**Kujawsko-Pomorskie Mistrzostwa Menedżerskie. Turniej przedsiębiorczości społecznej**" jest Dyrektor Regionalnego Ośrodka Polityki Społecznej z siedzibą w Toruniu, przy ul.

Bartkiewiczówny 93, 87-100 Toruń. Odrębnymi administratorami danych osobowych są: Minister właściwy do spraw rozwoju regionalnego z siedzibą przy ul. Wspólnej 2/4, 00-926 Warszawa, Minister Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej z siedzibą przy ul. Nowogrodzkiej 1/3/5, 00-513 Warszawa. Przetwarzającym dane osobowe jest Revas Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. W. Romańczuka 3, 35-302 Rzeszów. Dane osobowe uczestników Konkursu są przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwane dalej Rozporządzeniem oraz ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych, w celu przeprowadzenia oraz zapewnienia transparentności wyników Konkursu.

1. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu (w zakresie czynności opisanych w regulaminie) na podstawie udzielonej zgody (art. 6 ust. 1) lit. a RODO.
2. Organizator będzie zbierał następujące dane:
  - i. Uczestników: imię i nazwisko, adres e-mail, nazwa szkoły, nr telefonu;
  - ii. Nauczycieli/ Opiekunów: imię i nazwisko, adres e-mail, nazwa szkoły;
  - iii. Rodziców/ opiekunów prawnych (w przypadku niepełnoletnich uczestników): imię i nazwisko, nr telefonu;
3. Podanie danych osobowych wskazanych w formularzu zgłoszeniowym jest niezbędne i stanowi warunek udziału w Konkursie.
4. **Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika lub rodzica/opiekuna prawnego uczestnika (w przypadku osób, które nie ukończyły 18 lat) będzie udzielane drogą elektroniczną.** W przypadku pełnoletnich uczestników złożenie oświadczenia nastąpi poprzez zaakceptowanie odpowiedniej zgody w linku zawartym w wiadomości e-mail. Natomiast w przypadku osób, niepełnoletnich poprzez dołączenie w linku zawartym w wiadomości e-mail oświadczenia (skan/zdjęcie) rodzica/opiekuna o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 1).
5. Dane osobowe uczestników Konkursu będą lub mogą być przekazane wyłącznie do podmiotów uprawnionych na podstawie przepisów prawa.

6. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
7. Dane osobowe nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.
8. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przechowywane przez okres trwania Projektu oraz 5 lat po jego zakończeniu.
9. Uczestnicy konkursu posiadają prawo do żądania od Administratora dostępu do treści swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych , prawo do przenoszenia swoich danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.
10. Uczestnik konkursu ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (art. 77 RODO) - w przypadku, gdy osoba uzna, iż przetwarzanie jej danych osobowych narusza przepisy RODO lub inne krajowe przepisy regulujące kwestię ochrony danych osobowych, obowiązujące w Polsce.
11. Osoby, których dane osobowe są przetwarzane w związku z realizacją konkursu mogą się skontaktować z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych (IOD) w następujący sposób:
  - 1) Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Toruniu w następujący sposób:
    - pocztą tradycyjną (ul. Bartkiewiczówny 93, 87-100 Toruń),
    - elektronicznie (adres e-mail: [iodo@rops.torun.pl](mailto:iodo@rops.torun.pl)).
  - 2) Minister właściwy do spraw rozwoju regionalnego w następujący sposób:
    - pocztą tradycyjną (ul. Wspólna 2/4, 00-926 Warszawa),
    - elektronicznie (adres e-mail: [IOD@mfi.gov.pl](mailto:IOD@mfi.gov.pl)).
  - 3) Ministerstwo Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej w następujący sposób:
    - pocztą tradycyjną (ul. Nowogrodzka 1/3/5, 00-513 Warszawa),
    - elektronicznie (adres e-mail: [iodo@mri.gov.pl](mailto:iodo@mri.gov.pl)).
  - 4) Revas Sp. z o.o. w następujący sposób:
    - pocztą tradycyjną (ul. W. Romańczuka 3, 35-302 Rzeszów)
    - elektronicznie adres e-mail: [kontakt@revas.pl](mailto:kontakt@revas.pl)

## **X. Postanowienia końcowe**

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie. Zmiany nie mogą dotyczyć kluczowych postanowień, natomiast mogą dotyczyć w szczególności terminów, harmonogramu lub organizacji poszczególnych etapów w związku z pojawieniem się okoliczności, których Organizator nie mógł wcześniej przewidzieć (np. siła wyższa).

**Organizator**



**Realizator**



**Patronat honorowy**

